



ROMÂNIA  
JUDEȚUL CARAȘ - SEVERIN  
COMUNA VERMEȘ  
PRIMAR



**DISPOZIȚIE.**

**privind stabilirea locurilor speciale de afișaj electoral în comuna Vermeș, pentru alegerea autorităților administrației publice locale din anul 2020.**

Primarul comunei Vermeș, județul Caraș-Severin,

Văzând Referatul nr. 1/ 1908 din 26.08.2020 – privind stabilirea locurilor speciale de afișaj electoral în comuna Vermeș, pentru alegerea autorităților administrației publice locale din anul 2020,

Având în vedere prevederile art. 79, alin. (1) – (8) din Legea nr. 115/2015 – pentru alegerea autoritatilor administratiei publice locale, pentru modificarea Legii administratiei publice locale nr. 215/2001, precum si pentru modificarea si completarea Legii nr. 393/2004 - privind Statutul alesilor locali, cu modificările și completările ulterioare,

Ținând seama de prevederile pct. 59 din Hotărârea Guvernului nr. 576/2020 – pentru aprobarea programului calendaristic pentru realizarea acțiunilor necesare organizării și desfășurării în bune condiții a alegerilor pentru autoritățile administrației publice locale din anul 2020,

În temeiul prevederilor art. 155, alin. (1), lit. d), alin. (5), lit. c) și ale art. 196, alin. (1), lit. b) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 – privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

**DISPUNE :**

**Art. 1.** – Pentru alegerea autorităților administrației publice locale din anul 2020, se stabilesc locurile speciale pentru afișajul electoral în comuna Vermeș, după cum urmează :

1. 1. – în localitatea Vermeș – pe panoul din fața sediului Primăriei comunei Vermeș.
1. 2. – în localitatea Izgar – pe panoul din fața Căminului Cultural Izgar.
1. 3. – în localitatea Ersig – pe panoul din fața Căminului Cultural Ersig.

**Art. 2.** – Prezenta dispoziție se comunică la :

- Instituția Prefectului – județul Caraș-Severin ;
- Pentru afișare la sediul Primăriei comunei Vermeș ;

Primar,  
Ion Iacob DAMIAN



Contrasemnează,  
Secretarul general al comunei,  
Fănică Ion RÎMPU

